|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SSAFY** | | | **2020 회 의 록** | | |  |
| **프로젝트명** | |  | | | | |
| **소속** | | **삼성 청년 SW 아카데미** | | **분반** | **305** | |
| **팀 이름** | | **팀 플레이어** | | **팀원** | **이선수,김대용,김형택,전수현,김찬영,권오정** | |
| **일 시** | | **2020. 09. 22(화) 09:10~** | | **장소** | **자택** | |
| **회의명** | | **프로젝트 회의** | | | | |
| **회의**  **참석자** | **이선수,김대용,김형택,전수현,김찬영,권오정** | | | | | |
|  | | | | | | |
| **안건 및 회의 결과** | | | | | | |
| **▶ 회의 내용**   1. 기획 변경.  * 동마다 카드결제 데이터들을 이용. 활동에 대한 추세 . * 활동탭을 눌렀을시, 상권데이터를 이용해서(해피하우스 데이터) 관련 데이터를 가지고 있는 극장을 보여준다. * ex) 쇼핑을 클릭시 극장 주변에 쇼핑 상권이 많은곳을 추천 * a구역은 쇼핑이 70, 기타가 30/ b구역은 쇼핑이 20, 나머지가 80이면 a구역을 추천해줌. 극장이 있는 동만 출력. * 영화 전후로 쇼핑을 하고싶으면 A구역으로 추천을 해줌. * 여유가 있으면 좌석 추천 알고리즘, 극장 밀집 이런것도 추가  1. 통신을 위해서 로그인을 위한 더미데이터 몇개 추가 2. 목요일 오프라인 again | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |